

EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE

Syllabus Niveau AVANCE

Version 1.0ch-f

Module AM6, Présentation Niveau AVANCE

Copyright © 2003 ECDL (Switzerland) AG. Tous droits réservés.

ECDL (Switzerland) AG

Elisabethenanlage 7

CH-4051 Basel

Tél.: +41-61-270 88 77

Fax: +41-61-270 88 76

info@ecdل.ch

www.ecdl.ch



Le contenu officiel des examens ECDL (syllabus) est disponible sur le site web d'ECDL (Switzerland) SA à l'adresse www.ecdl.ch.

Remarque: Les contenus du test publiés sur www.ecdl.ch servent de base à tous les examens du module AM6 (Présentation Niveau AVANCE) qui ont lieu en Suisse.

Responsabilité

ECDL (Switzerland) SA a établi ce document avec soin. Elle ne garantit toutefois pas l'exhaustivité des informations qu'il contient. Elle ne saurait en aucun cas être tenue responsable de dommages dus aux informations, directives ou indications que comprend cette publication.

Module AM6, Présentation Niveau *AVANCE*

Les contenus de test détaillés ci-après concernent le module AM6 (Présentation Niveau *AVANCE*) et servent de base à l'examen orienté vers la pratique de ce module. Les exigences posées par le module AM6 vont bien au-delà des compétences et connaissances décrites dans le syllabus version 4.0 ou antérieure pour le module 6 (présentation) de l'ECDL. Les compétences et connaissances décrites dans le syllabus version 4.0 ou antérieure pour le module 6 sont donc prérequis pour le niveau avancé du module AM6.

Objectifs du module

Module AM6 Le module **Présentation Niveau *AVANCE*** demande de la part des candidates et candidats la maîtrise des principaux secteurs dont il faut tenir compte lors de l'élaboration et de la conception de présentations. Ils doivent connaître les possibilités d'un programme de présentation et savoir créer des présentations à l'aide de techniques avancées de formatage et de mise en page, ainsi qu'avec des effets multimédias. Ils doivent être en mesure de créer des diagrammes et des graphiques, des présentations pour lesquelles ils utilisent les outils de dessin et de graphisme nécessaires à l'édition d'objets dessinés et d'images. De plus, ils doivent savoir enregistrer et exécuter des macros.

Catégorie	Domaine	Réf.	Compétences requises
AM6.1 Bases de la présentation	AM6.1.1 Public et environnement	AM6.1.1.1	Connaître l'influence du nombre de spectateurs, de la taille du local et de l'éclairage sur la planification d'une présentation, par ex.: utilisation du microphone ou du projecteur, adaptation de la présentation et de l'arrière-plan pour assurer une bonne lisibilité
		AM6.1.1.2	Connaître l'influence de la composition et du niveau de savoir du public sur la planification d'une présentation, par ex.: tenir compte de l'âge, de la formation, du poste de travail, de la culture des spectateurs, nécessité éventuelle de donner des explications fondamentales
	AM6.1.2 Présentation	AM6.1.2.1	Savoir que le public apprend surtout par les images, les photos, les diagrammes, que le texte doit compléter l'information graphique; savoir que les graphiques ou les textes ne doivent pas comprendre trop d'informations détaillées et que l'utilisation d'une présentation homogène améliore la clarté

Catégorie	Domaine	Réf.	Compétences requises
		AM6.1.2.2	Connaître les diverses réactions des spectateurs quant au choix des couleurs et au nombre des couleurs utilisées, telles que: réactions émotionnelles changeantes, distraction possible sur des points cruciaux par l'utilisation abusive des couleurs. Etre conscient des problèmes causés le daltonisme
	AM6.1.3 Transfert	AM6.1.3.1	Connaître les principaux concepts de planification et de conception associés à la présentation du diaporama tels que: assurer une suite logique des diapositives, adapter le contenu au temps disponible, prendre en compte l'éventail d'attention du public, prévoir un intervalle approprié pour chaque diapositive de la présentation
AM6.2 Diapositives	AM6.2.1 Mise en forme	AM6.2.1.1	Créer et enregistrer un nouveau modèle de conception avec des éléments tels que un arrière-plan défini par l'utilisateur, des logos, des espaces entre les paragraphes d'une énumération
		AM6.2.1.2	Regrouper les diapositives, resp. une présentation complète avec une présentation existante
		AM6.2.1.3	Insérer un plan créé avec un programme de traitement de texte à une présentation
		AM6.2.1.4	Attribuer des effets de remplissage d'arrière-plan, tels que des couleurs, des textures, des motifs et des graphiques, à une ou plusieurs diapositives d'une présentation
	AM6.2.2 Exportation	AM6.2.2.1	Enregistrer une diapositive au format GIF, JPEG ou BMP à un endroit particulier du disque
AM6.3 Graphiques, images, objets	AM6.3.1 Edition	AM6.3.1.1	Convertir un graphique en un objet dessiné
		AM6.3.1.2	Grouper et dissocier des objets dessinés sur une diapositive
		AM6.3.1.3	Faire avancer ou reculer une illustration, un graphique, un objet dessiné d'un plan à l'autre au sein d'une sélection groupée
		AM6.3.1.4	Positionner une illustration, un graphique, un objet dessiné sur une diapositive en fonction de coordonnées horizontales et/ou verticales spécifiques

Catégorie	Domaine	Réf.	Compétences requises
		AM6.3.1.5	Positionner des illustrations, des graphiques, des objets dessinés de manière horizontale, verticale, relative sur une diapositive
		AM6.3.1.6	Masquer les graphiques d'arrière-plan sur une ou plusieurs diapositives
	AM6.3.2 Effets	AM6.3.2.1	Modifier la transparence de graphiques, d'illustrations, d'objets dessinés
		AM6.3.2.2	Attribuer des effets 3D aux objets dessinés
		AM6.3.2.3	Attribuer et repositionner une ombre d'une couleur spécifique à un graphique, une illustration, un objet dessiné
		AM6.3.2.4	Attribuer des effets de remplissage d'arrière-plan, tels que des couleurs, des textures, des motifs et des graphiques, à un graphique, à une image ou à un objet dessiné
		AM6.3.2.5	Copier la mise en forme d'un objet sur un autre
	AM6.3.3 Traitement de l'image ¹	AM6.3.3.1	Modifier la densité des couleurs d'une image telle que: 4 bits, 8 bits, 24 bits
		AM6.3.3.2	Rogner une image et l'ajuster proportionnellement
		AM6.3.3.3	Faire pivoter, orienter et retourner une image
		AM6.3.3.4	Attribuer différents effets tels que négatif, dégradé, net, colorié, relief à une image
		AM6.3.3.5	Convertir une image en un format d'image à nuances de gris ou en noir et blanc
		AM6.3.3.6	Convertir une image dans un autre format de fichier tel que: BMP, GIF, JPEG
AM6.4 Diagrammes	AM6.4.1 Edition	AM6.4.1.1	Créer un diagramme/graphique à lignes et à colonnes mixte resp. avec deux axes
		AM6.4.1.2	Modifier le type de diagramme/graphique tel que changer un histogramme en un diagramme/graphique mixte à lignes et à colonnes avec deux axes

¹ Pour le traitement des images, il est éventuellement nécessaire d'utiliser un programme de traitement des images supplémentaire.

Catégorie	Domaine	Réf.	Compétences requises
		AM6.4.1.3	Modifier la mise en forme du diagramme selon un modèle, un format; modifier le type de diagramme/graphique pour une série de données d'un diagramme/graphique
		AM6.4.1.4	Modifier l'échelle des ordonnées (axe y) et afficher par ex. minimum, maximum, unité principale
		AM6.4.1.5	Modifier l'affichage des unités de l'axe des ordonnées d'un diagramme/graphique en centaines, milliers, millions sans changer les nombres dans la grille des données
	AM6.4.2 Organigrammes hiérarchiques	AM6.4.2.1	Dessiner un organigramme hiérarchique en utilisant les options d'organigramme intégrées et d'autres outils de dessin disponibles
		AM6.4.2.2	Modifier ou supprimer des cases dans un organigramme hiérarchique
		AM6.4.2.3	Modifier les types de relation entre les cas d'un organigramme hiérarchique
AM6.5 Multimédia	AM6.5.1 Son, vidéo	AM6.5.1.1	Ajouter des sons avec des options d'animation et de rendu automatique après un temps défini
		AM6.5.1.2	Ajouter une séquence vidéo avec des options d'animation et de rendu automatique après un temps défini
	AM6.5.2 Animation	AM6.5.2.1	Faire démarrer des objets animés à l'aide d'un clic de la souris ou automatiquement après un intervalle de temps défini
		AM6.5.2.2	Modifier la séquence des animations sur une diapositive
		AM6.5.2.3	Faire estomper des énumérations ou des objets dessinés, resp. leur couleur, après l'animation
		AM6.5.2.4	Animer des éléments de graphique en fonction de la série, de la catégorie ou des éléments de la série
AM6.6 Gérer les présentations	AM6.6.1 Préparer un diaporama	AM6.6.1.1	Ajouter des boutons d'action sur une diapositive pour accéder à une ou plusieurs diapositives, à une présentation, à un fichier, à une URL
		AM6.6.1.2	Modifier les paramètres des boutons d'action pour accéder à une ou plusieurs diapositives différentes, à d'autres présentations, fichiers ou URL

Catégorie	Domaine	Réf.	Compétences requises
		AM6.6.1.3	Attribuer ou modifier les minutages des transitions entre les diapositives
		AM6.6.1.4	Créer une présentation sous la forme d'une présentation sans fin, resp. supprimer cette animation
		AM6.6.1.5	Créer une présentation sous la forme d'une présentation manuelle, automatique, avec ou sans minutage, avec ou sans animation
	AM6.6.2 Présentations personnalisées	AM6.6.2.1	Créer une présentation personnalisée
		AM6.6.2.2	Editer une présentation personnalisée
		AM6.6.2.3	Faire démarrer une présentation personnalisée
AM6.7 Relier des informations	AM6.7.1 Liens	AM6.7.1.1	Relier le texte d'un document, une plage de chiffres d'un tableur, un graphique généré par un tableur à une diapositive et l'afficher sous forme d'objet
		AM6.7.1.2	Mettre à jour ou modifier des données liées
		AM6.7.1.3	Modifier un objet lié dans une diapositive en un objet intégré
		AM6.7.1.4	Ajouter une image sous la forme d'un lien
AM6.8 Macros	AM6.8.1 Enregistrement, attribution	AM6.8.1.1	Enregistrer une macro simple telle que: effets d'animation sur une image, mise à l'échelle d'un objet dessiné, formatage d'un texte
		AM6.8.1.2	Exécuter une macro
		AM6.8.1.3	Attribuer à une macro un symbole de la barre d'outils